

Правила игры «Пентагон»

1. Игра проводится между командами. Обычно в команде играет не более 6 человек. Одновременно играют все команды.
2. Участникам предлагается несколько заданий. Каждое задание содержит пять подсказок, начиная с самой сложно и заканчивая самой простой. Все подсказки намекают на один и тот же правильный ответ.
3. Перед каждым заданием ведущий объявляет генеральную подсказку (например: ответом на это задание является математический символ, ученый и т.д.). Затем по порядку зачитываются подсказки, начиная с самой сложной. После зачитывания каждой подсказки ведущий делает паузу на 15-20 секунд для обсуждения командами ответа и сдачу бланка с ответом. После того, как зачитаны все подсказки данного задания, объявляется правильный ответ.
4. Команды могут сдавать свои варианты ответов после каждой подсказки. Количество сданных вариантов ответов не ограничено, но одинаковый ответ дважды сдавать нельзя.
5. На бланке с ответом должно быть указано название команды, тема задания (генеральная подсказка) и номер подсказки, на которую команда дает ответ.
6. Правила подсчета очков:
 - a. Если команда отвечает верно с первой подсказки, то получает 5 баллов, со второй – 4 и так далее до 1 балла с пятой подсказки.
 - b. Если команда дает неверный ответ, то получает -1 балл за каждый неверный ответ.
 - c. Команда не обязана отвечать на вопрос. При отсутствии ответа баллы не вычитаются и не прибавляются.
7. Когда все задания отыграны, суммируют баллы, полученные командой за игру, и определяют победителя.

Примеры заданий игры «Пентагон»

Ученый

1. Он был первым, кто назвал себя не софистом, т.е. мудрецом, а философом, т.е. любителем мудрости
2. Его ученики в качестве доказательства утверждений говорили "Учитель сказал" или "Сам сказал"
3. Задолго до Коперника он считал, что Земля имеет форму шара и движется вокруг Солнца
4. Он был шестикратным победителем Олимпийских игр по панкратиону
5. Его штаны во все стороны равны

Нечто

1. Его далекого предка древние вавилоняне обозначали двумя треугольниками, расположенными по вертикали
2. Средневековые математики считали, что уравнение не может иметь таких корней
3. Если в названии темы поменять одну букву и ударение, получим по сути это нечто
4. Его современное название произошло от латинского слова "никакой"
5. В элементарной математике на него делить нельзя

Понятие

1. В полиграфии это форма для отливки литер
2. Композиционный материал состоит из нее и наполнителя
3. Умножение для них в общем случае не коммутативно
4. Бывает прямоугольная, квадратная, треугольная, ленточная
5. Два ее продолжения имеют подзаголовки Перезагрузка и Революция

Ответы и комментарии

Ученый. Правильный ответ - Пифагор

1

2

3

4 панкреатит - вид единоборств

5

Нечто. Правильный ответ - нуль

1. этот знак обозначал отсутствующий разряд в записи числа

2.

3. не'что - ничто'

4. nullus

5.

Понятие. Правильный ответ - матрица

1.

2.

3.

4.

5. Имеются в виду подзаголовки фильмов из трилогии «Матрица»